Faculdade de Tecnologia de São Paulo

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Lucas Vinicius Martins do Amaral

19215967

Ricardo Carvalho Santos

19215958

Vitor Neri Duran Hernandes

19215949

Laboratório de Engenharia de Software

São Paulo

2019

**INTRODUÇÃO**

Nosso software consiste em uma plataforma onde usuários podem tentar acertar resultados de jogos de futebol sem pagar nada, nesta plataforma iremos contabilizar os pontos feitos e fazer um sistema para criar uma liga com amigos e se divertir.

**FASES**

**Fase de levantamento de requisitos**

Nesta fase iremos fazer o levantamento dos requisitos funcionais e não funcionais.

**Fase de desenvolvimento**

Nesta etapa vamos começar a desenvolver nosso software, consistira em 3 etapas, desenvolvimento do Front-end, desenvolvimento da API e desenvolvimento do Banco de dados.

Etapa de desenvolvimento Front-end

Essa etapa terá como atividades criação do HTML e estilização com Boostrap e CSS.

Prazos

O prazo para o termino dessas atividades será 08/04.

Etapa de desenvolvimento da API

Nessa etapa iremos desenvolver uma API para atualizar os resultados dos jogos oficiais.

Será composta por 3 atividades, desenvolvimento do servidor local, desenvolvimento das rotas e desenvolvimento dos módulos.

Prazos

O prazo para o termino dessas atividades será 18/03.

Etapa de desenvolvimento do Banco de Dados

Nessa etapa iremos desenvolver o banco de dados, aonde estará incluso dados dos usuários, apostas e afins.

Teremos 3 atividades, modelagem do Banco de dados, criação das tabelas e implementação.

Prazos

O prazo para o termino dessas atividades será 01/04.

**ARTEFATOS**

Roteiro de testes

Relatório de resultado do teste